

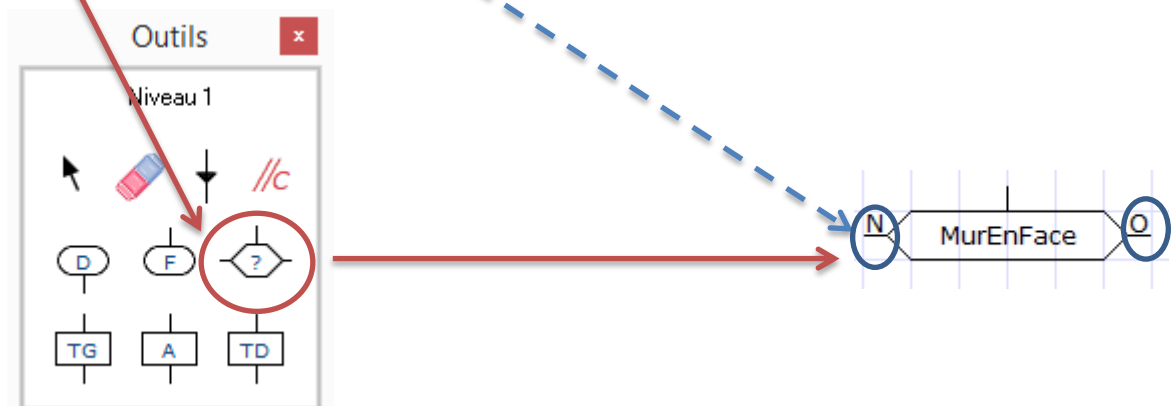


1) Programme à réaliser : **LE MUR**

Je souhaite que notre robot se déplace jusqu'au mur en face de lui.

Astuce : il existe plusieurs possibilités (compter les pas, s'écraser contre le mur... et pourquoi ne pas utiliser une boucle ?).

Vous pouvez aussi utiliser un sous-programme. C'est super simple ! On écrit une question, par exemple « **Murenface** » qui signifie « Y-a-t-il un mur en face ? »... Les réponses possibles sont **O**ui ou **N**on.



2) Programme à réaliser : **LE COIN**

Je souhaite que notre robot se déplace jusqu'au coin à gauche ou à droite (à toi de choisir !).

